

# CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

**Alunos:** Guilherme Zymberg, Kawê Carvalho, Leonardo Marinaro  
Pedro Mercês, Rafael Martins

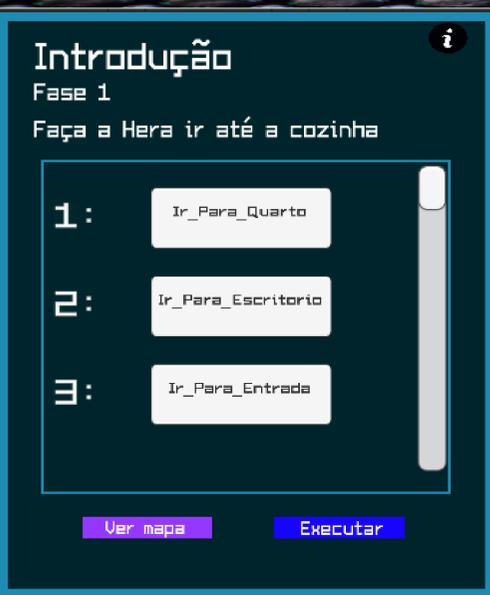
**Orientador:** Fagner Pimentel | fpimentel@fei.edu.br



## AVENTURA NA ROBO FEI



O projeto se trata de um jogo que busca ser uma forma divertida de introduzir os jogadores para a lógica de programação e robótica básica, onde o jogador é ensinado a solucionar quebra-cabeças de programação e, se quiser, pode gerar um código com base no que fez para aplicar em robôs como a HERA, robô da RoboFEI.



## RESULTADO DA PESQUISA DE LÓGICA

